



Clic&NeoBook

Frutillas con crema, melón con jamón, Laurel y Hardy, tuco y pesto, rock and roll, café con leche... Las parejas siempre tienen un lugar en la historia (en cualquier historia).

Armaremos un pareja que puede brindarnos agradables sorpresas: Clic y NeoBook. No los presentaremos ya que suponemos que quienes se sientan interesados en este tutorial los conocen a ambos, lo suficiente como para plantearse la posibilidad de combinar sus capacidades.

Capacidades combinadas

Como hemos escrito antes por allí, **Clic** es un excelente programa, muy, muy fácil de utilizar. Esa ventaja importantísima para docentes sobreocupados, se convierte en su limitación: en efecto, la facilidad de uso responde a la automatización de muchas acciones, automatización que significa una cierta rigidez en su interface, por ejemplo. De allí que a muchos docentes se les ocurra la posibilidad de combinar los paquetes de **Clic** con un programa de autor como **NeoBook**, mucho más potente que **Clic**, pero incapaz de armar actividades de pares, puzzles y otras.

El proceso para incluir paquetes Clic dentro de una publicación compilada de NeoBook no es difícil. Sólo hay que conocer un par de **trucos** ya que NeoBook no tiene bien documentado el uso del comando **DosCommand** que es el que usaremos para activar el paquete Clic. Este comando varía levemente en su uso entre las versiones 3 y 4 de NeoBook.

El proceso tiene dos etapas:

- Convertir el paquete de actividades de Clic en autoejecutable, es decir, hacer que pueda funcionar sin necesidad de que esté Clic instalado en la máquina de destino.
- Cargar ese ejecutable de Clic en una publicación de NeoBook de manera que pueda funcionar, una vez **compilada** esta, desde un CD o en cualquier disco de una computadora, sin que sea necesaria la presencia de NeoBook, tampoco.

Trabajar con Clic sin Clic

Para trabajar con las actividades y paquetes creados en Clic necesitamos habitualmente que Clic esté instalado en la computadora de destino. Recientemente fue desarrollado, por el mismo autor de Clic, el programa **ClicRT**, que permite utilizar las actividades y paquetes, en máquinas que no tengan el programa Clic instalado.

Esta utilidad es una versión «*recortada*» de Clic 3.0 que solamente sirve para **ejecutar** los paquetes de actividades y **no permite crear nuevas aplicaciones ni modificarlas**.

Su uso resulta especialmente indicado para crear disquetes o CD-ROM con aplicaciones que se quieran distribuir o utilizar en computadoras en los que no se haya instalado Clic. Resulta ideal también para incluir paquetes Clic dentro de otras aplicaciones multimedia, como es el caso que nos ocupa.

La utilidad **ClicRT** la encontraremos en el Racó de Clic, en la dirección:

<http://www.xtec.es/recursos/clic/esp/rec/clicrt.htm>

donde se puede bajar la versión en español del programa, comprimido con WinZip. Conviene que copiemos este archivo (**clicrtes.zip**) a un carpeta de la compu y lo descomprimamos allí. Aparecerán tres archivos: **clicrt.exe**, **clic.ini** y **bwcc.dll**. Guardemos una copia de ellos en un disquette, para que no tener que bajarlos nuevamente cada vez que los necesitemos.

Los pasos a seguir para utilizar el módulo ClicRT son:

- 1) Convertir el paquete de actividades al formato **PCC**. Si es un **PAC** hay que utilizar el programa **ClicPac** para convertirlo.
- 2) Crear una carpeta nueva y copiar allí el archivo **PCC** y los archivos de sonido y animaciones necesarios. Es importante que sea una carpeta nueva y que se conserven los archivos originales en otro lugar por si fuera necesario hacer alguna modificación posterior.
- 3) Copiar a esa carpeta los tres archivos necesarios para que funciones **ClicRT**. Esos archivos son:
 - clicrt.exe**
 - clic.ini**
 - bwcc.dll**
- 4) Abrir una ventana MS-DOS



- 1) Para abrir una ventana DOS vamos al menú Inicio de Windows y elegimos **Programas**, haciendo luego clic sobre el ícono de **MS-DOS**
- 2) Aparecerá en el escritorio la ventana, con el cursor parpadeando en la carpeta **windows** (A) El cursor es una barrita horizontal que parpadea.



- 5) Situarse en la carpeta en la que se encuentre el paquete de actividades. Por ejemplo, si el paquete está en la carpeta **C:\CLIC\ACT\PRUEBA** para llegar a esa carpeta deberemos:

```
C:\WINDOWS>CD\
```

Escribimos **cd** y confirmamos con **enter**

```
C:\>CD CLIC\ACT\PRUEBA
```

Escribimos **cd** espacio, **clik\act\prueba** y confirmamos con **enter**

```
C:\CLIC\ACT\PRUEBA>
```

Estaremos en la carpeta prueba

Se escribe sólo lo que está **en negrita** (el resto lo escribe la máquina). Tener cuidado con los espacios.

La barra invertida (\), recordemos, se logra con **Alt+092** (si no está en el teclado)

- 5) Fusionar con la orden **COPY /B** los archivos **CLICRT.EXE** y el paquete de actividades. Por ejemplo, si nuestro paquete lleva el nombre **PRUEBA.PCC** deberemos escribir:

```
C:\CLIC\ACT\PRUEBA>COPY /B CLICRT.EXE+PRUEBA.PCC PRUEBA.EXE
```

Diagrama de anotaciones para el comando anterior:

- El primer espacio (entre **COPY** y **/B**) es etiquetado como **ESPACIO**.
- El segundo espacio (entre **/B** y **CLICRT.EXE**) es etiquetado como **ESPACIO**.
- La barra normal (entre **CLICRT.EXE** y **PRUEBA.PCC**) es etiquetada como **BARRA NORMAL (NO INVERTIDA)**.
- El nombre **CLICRT.EXE+PRUEBA.PCC** es etiquetado como **Nombre que tiene el paquete que usamos**.
- El tercer espacio (entre **PRUEBA.PCC** y **PRUEBA.EXE**) es etiquetado como **ESPACIO**.
- El nombre **PRUEBA.EXE** es etiquetado como **Nombre que queremos para el ejecutable**.

- 6) Probar el funcionamiento del archivo **PRUEBA.EXE** que se acaba de crear.
- 7) Copiar en el disquete o el CD-ROM los archivos de la carpeta en la que hemos estado trabajando. En el ejemplo al que nos referíamos, si el paquete no utiliza recursos multimedia solamente deberían quedar los archivos **PRUEBA.EXE** y **BWCC.DLL**. Si hubiera archivos de sonido o animación habría que **copiarlos también** al disquete o CD-ROM que estamos creando.
- 8) Si se trata de un CD-ROM podemos crear también un archivo **AUTORUN.INF** que hará que el programa se ponga en automáticamente en funcionamiento al insertar el disco en la computadora. Este archivo se puede crear con el bloc de notas de Windows y tiene solo cuatro líneas, que en nuestro caso de ejemplo podrían ser:

```
[autorun]
label=Aplicación de prueba
icon=prueba.exe
open=prueba.exe
```

Esto hará que el CD se vea en el explorador con el ícono de Clic. Si queremos otro ícono, copiar alguno y colocar el nombre y extensión en el texto del **autorun.inf** (cuidar que el bloc de notas no coloque **txt** como extensión). En el caso de que lo hiciera, modificar ésto con un clic del botón derecho del mouse sobre el nombre, y elegir en el menú emergente la opción **renombrar** para que el nombre quede **autorun.inf**



Hay que tener en cuenta que el sistema **ClicRT** tiene las siguientes limitaciones:

- No hay que presuponer que los usuarios tengan instalados los descompresores de audio MP3. En las aplicaciones que utilicen **ClicRT** hay que utilizar **siempre** archivos WAV «normales», sin comprimir.
- El documento de ayuda de **Clic** no está disponible. El funcionamiento de las aplicaciones debe ser muy intuitivo.
- **ClicRT** no tomará en consideración la configuración local de Clic que el usuario haya podido establecer. Esto significa que el sistema de informes no se activará y tampoco se mantendrán las posibles configuraciones personales de cursor automático, grosor del hilo, etc.
- El módulo **ClicRT** se puede utilizar en **aplicaciones comerciales** si se respetan estas dos condiciones:
Comunicar **previamente** al autor el contenido de la publicación.
Que a en la pantalla inicial y en la carátula de la publicación aparezca el texto «**Aplicación creada con el programa Clic**» (o similar) y se cite la URL de la web de Clic: <http://www.xtec.es/recursos/clic>
- El autor del programa no se puede comprometer a ofrecer soporte técnico a los usuarios finales de las aplicaciones creadas con el módulo ClicRT.

Estas instrucciones fueron reproducidas, con leves modificaciones, de la página Web del **Racó de Clic**.

Cargar el ejecutable de Clic en una publicación NeoBook

El proceso, aunque similar, presenta diferencias entre la versión 3 y la 4 de NeoBook. Comenzaremos por la versión 3. El comando que sirve para activar programas externos se llama **DosCommand**.

Ya el nombre nos cuenta de su origen, que proviene de la versión que trabaja en el sistema operativo DOS. Aunque los programadores de NeoBook lo mejoraron y actualizaron, el comando tiene algunas características propias del viejo DOS y, por lo tanto, no compatibles con los usos del entorno Windows. Por ejemplo, en la versión 3 no reconoce nombres de carpetas y/o archivos con espacios (esto fue corregido en la versión 4). No es un problema serio, ya que, simplemente, podemos **utilizar guiones bajos para separar las palabras** (por ejemplo: **proyecto_historia**) en los nombres de carpetas o archivos.

Pero además, guarda las **direcciones absolutas** de los archivos y carpetas, incluyendo el disco donde se trabaja. Al compilar esto se convierte en un problema serio, ya que DosCommand no encuentra los archivos. Veamos esto en un ejemplo:

Supongamos que estamos trabajando en la carpeta...:

```
C:\proyecto_mat\ejercicio_2
```

y tenemos allí un archivo llamado **ejercicio.exe**.

Para **DosCommand**, el nombre completo del archivo (incluyendo su path o camino) es:

```
C:\proyecto_mat\ejercicio_2\ejercicio.exe
```

En el CD, puede resultar: que queda en:

```
D:\ejercicio_2\ejercicio.exe
```

con lo cual **DosCommand** no encontrará el archivo.

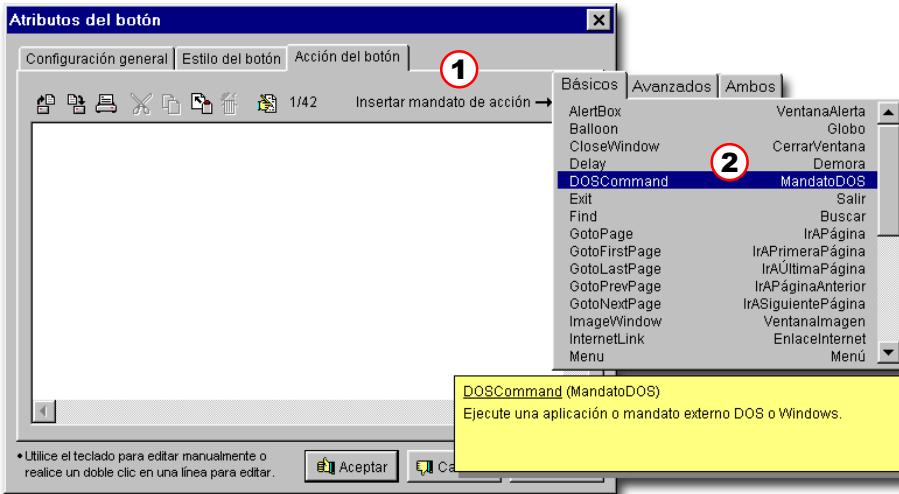
Este es el problema que tenemos que resolver. Y veremos la forma de hacerlo.



En la versión 3

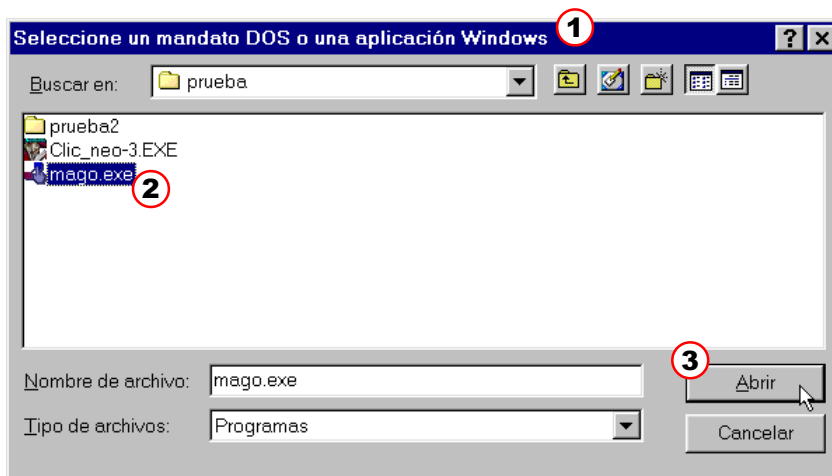
En esta versión será necesario colocar el ejecutable de Clic y todos los archivos auxiliares del mismo) en la misma carpeta donde estará el ejecutable de la publicación de NeoBook. Es decir, no funcionará si los archivos están en otra carpeta.

Cuando hablamos del ejecutable de Clic no nos referimos al del programa Clic, sino al paquete de actividades convertido en ejecutable con ClicRT. Cuando hablamos del ejecutable de NeoBook nos estamos refiriendo, no al programa NeoBook, sino a la publicación compilada.



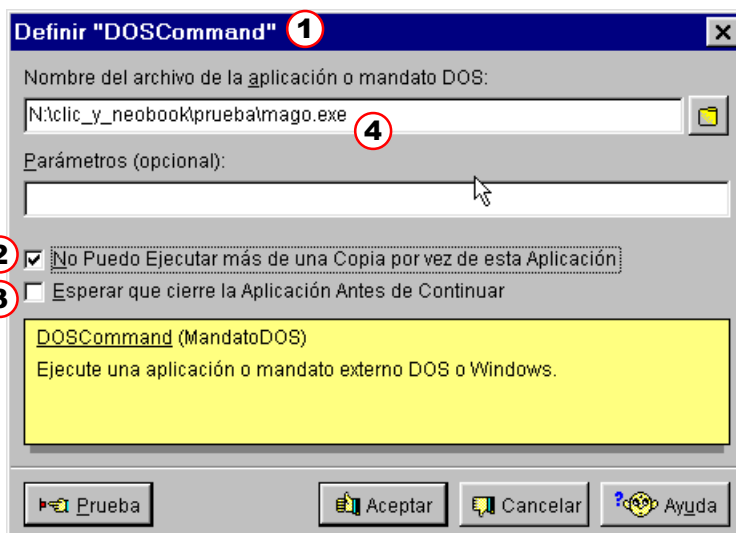
1

- 1) En el botón que activará el ejecutable de Clic, en la solapa **Acción del Botón** abrir la lista de acciones (insertar acción del botón)
- 2) Elegir **DosCommand**



2

- 1) Aparecerá una ventana para elegir el programa a ejecutar.
- 2) Seleccionamos el programa (en el ejemplo **mag0.exe**)
- 3) Confirmamos con **Abrir**



3

- 1) Aparecerá la ventana para configurar la acción.
- 2) **Tildamos** la opción de no ejecutar más de una copia por vez.
- 3) Conviene tildar también la opción de esperar.
- 4) Corregimos el nombre de archivo según veremos en el paso siguiente.



Nombre del archivo de la aplicación o mandato DOS:

N:\clic_y_neobook\prueba\mago.exe

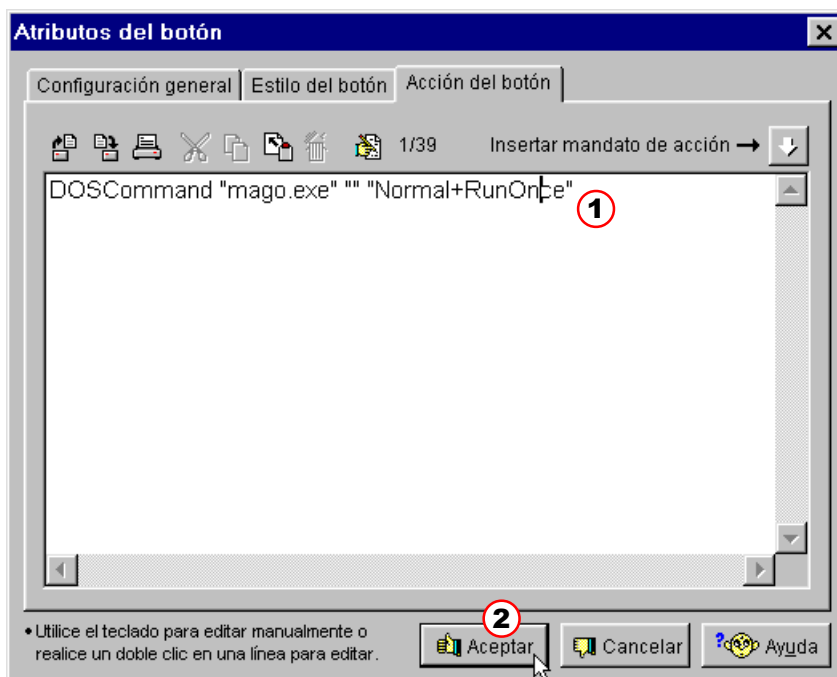
1 BORRAR

Nombre del archivo de la aplicación o mandato DOS:

mago.exe 2

4

- 1) Seleccionamos y borramos todo el *path* (camino) hasta el nombre de archivo.
- 2) Debe quedar sólo el nombre y la extensión.
- 3) Confirmamos con Aceptar.



5

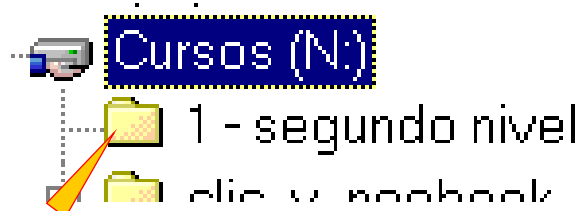
- 1) En la pestaña acción del botón aparecerá el *script* del comando.
- 2) Confirmamos con Aceptar

Sólo nos resta compilar la publicación y probarla. No hace falta grabar un CD para eso, basta con trasladar la carpeta completa a **otro disco** de la compu y probar si funciona. Si lo hace, funcionará también desde un CD.

En la versión 4

La diferencia principal entre ambas versiones es que NeoBook 4 encontrará ejecutables que esté en una carpeta hija, siempre y cuando esa carpeta esté en el directorio raíz del disco.

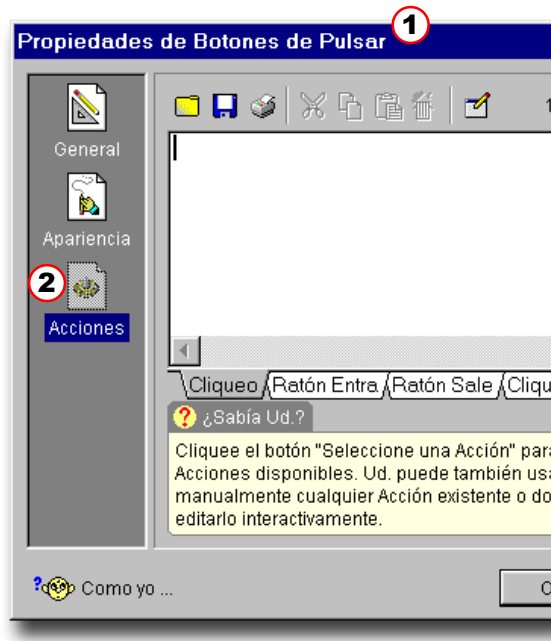
Esto es interesante cuando trabajamos en publicaciones complejas, con muchos archivos. Para mantener cierto orden es bueno que cada tipo de archivos se guarde en su propia carpeta. En nuestra máquina tenemos particiones (discos lógicos) de 700 Mb, para armar allí los CDs (de cursos u otros). De esa manera, los archivos de la publicación que están en la carpeta raíz no se mezclan con otros de la compu.



Una carpeta «hija» de la principal es la que depende directamente del disco, como en el caso de la carpeta

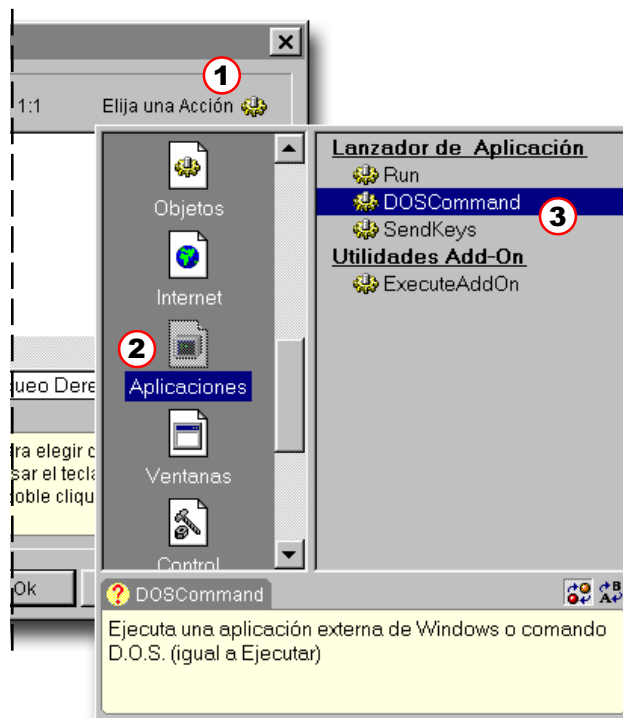
1 - segundo nivel

Colocamos en ella el ejecutable de Clic, mientras el ejecutable de NeoBook puede estar en la carpeta raíz.



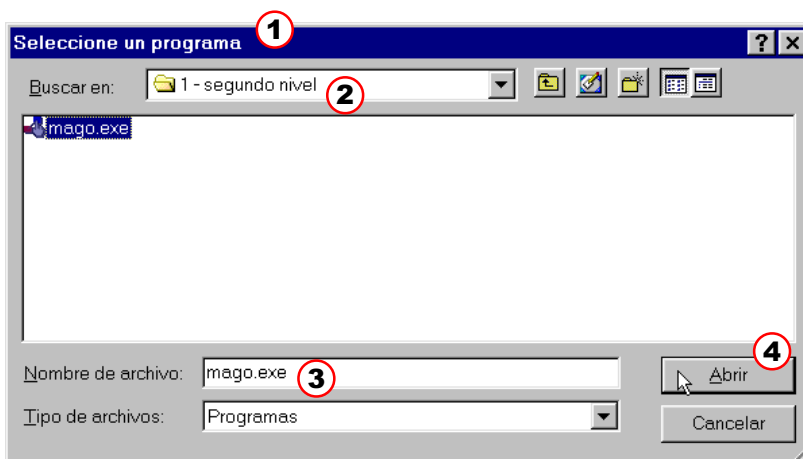
1

- 1) En la pantalla de **Propiedades de botones...**
- 2) ...elegimos la opción **Acciones**



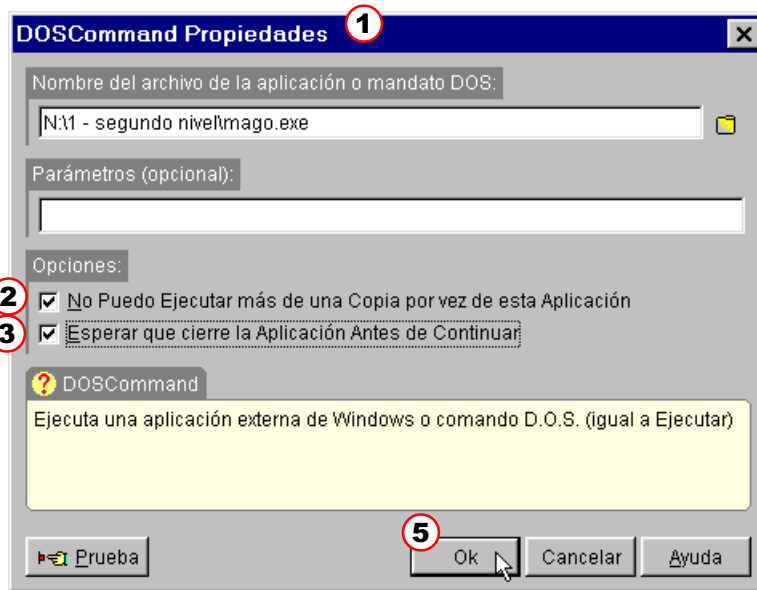
2

- 1) Abrimos la pantalla de acciones con clic sobre **Elija una acción.**
- 2) En la lista de tipos de acciones buscamos **Aplicaciones**
- 3) En la lista de comandos de aplicaciones elegimos **DOSCommand**



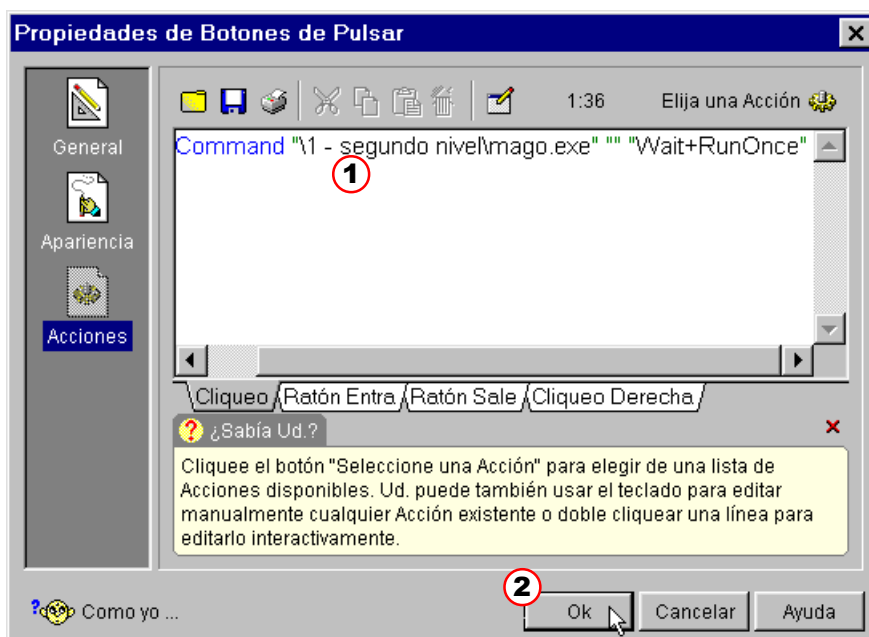
3

- 1) Se abrirá una ventana de navegación que nos permitirá...
- 2) ...abrir la carpeta (en este ejemplo **1 -segundo nivel**)
- 3) Seleccionamos el ejecutable de Clic (en este ejemplo se llama **mag0.exe**)
- 4) Confirmamos con **Abrir**



4

- 1) Se abrirá la ventana de configurar *DOSCommand*
- 2) Tildamos la opción que evita que se abra más de una sesión del ejecutable de Clic.
- 3) Tildamos la opción de *Esperar...*
- 4) Borrarnos todo lo anterior al nombre de la carpeta (en este caso la letra N y los dos puntos). Cuidar de **dejar la barra invertida**.
- 5) Confirmamos con **OK**.



5

- 1) El *script* de *DosCommand* quedará como muestra la captura
- 2) Confirmamos con **OK**.

Sólo resta compilar la publicación para utilizarla desde un CD en cualquier máquina.